

課程表(第一週)

節次	時間	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
	08:00	晨間自習(開放入校)				
一	08:25~09:05					
二	09:10~09:50					
	09:50~10:20	課間休息				
三	10:20~11:00					
四	11:05~11:45					
	11:45~12:20	午休/整潔活動				
	12:20~12:55	午間靜息				
五	12:55~13:35	Minecraft 建築概論	方塊的組合與 對比	建造小型 建築物	校舍外觀建造	走廊與樓梯
六	13:40~14:20	建築基礎	牆壁與門窗 設計	校園地圖規劃	窗戶與玻璃 結構	課堂內部裝飾
	14:20~14:40	課間休息				
七	14:40~15:20	地形塑造	屋頂的建造 技巧	運用 Minecraft 測量工具	學校屋頂設計	校園綠化
八	15:25~16:05	建築規劃	燈光與裝飾	校門與圍牆	運動場與操場	創意主題
九	16:10~16:35	導師時間				
	16:40	放學				

課程表(第二週)

節次	時間	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
	08:00	晨間自習(開放入校)				
一	08:25~09:05					
二	09:10~09:50					
	09:50~10:20	課間休息				
三	10:20~11:00					
四	11:05~11:45					
	11:45~12:20	午休/整潔活動				
	12:20~12:55	午間靜息				
五	12:55~13:35	簡易指令方塊應用	程式化樓梯與走廊	建立多層建築	Minecraft 中的現代建築風格探索	總體檢視與修改
六	13:40~14:20	/setblock 指令	地形修改	室內裝潢	創造特殊建築結構：拱門與圓頂	確保建築比例與對齊方式一致
	14:20~14:40	課間休息				
七	14:40~15:20	/clone 指令	創建自動門與開關燈光系統	村莊與社區建造	製作動態水景：噴泉與水池設計	增加互動元素
八	15:25~16:05	/fill 指令	細節雕琢	教室、圖書館與實驗室	交通系統設計	校園導覽
九	16:10~16:35	導師時間				
	16:40	放學				