

Minecraft 遊戲開發者:火星殖民計畫(第一週) 課程表

節次	時間	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
五	12:55~13:35	火星造物主計畫	基地精準定位術	紅石能源實驗室	反向控制邏輯閘	環境變化偵測術
六	13:40~14:20	荒原重構指令	密封基地建築學	網路訊號傳輸與中繼	核心多路自動化開關	全自動資源產線
	14:20~14:40	課 間 休 息				
七	14:40~15:20	隕石坑隨機生成	機械式氣閘門系統	脈衝時脈產生器	星際資安密碼鎖	物流自動化分裝
八	15:25~16:05	工程校準與除錯	生命維持區配置	長距離能源傳輸	基地自動監控回饋	數位資產管理
九	16:10~16:35	點 心 時 間				
	16:40	放 學				

Minecraft 遊戲開發者:火星殖民計畫(第二週) 課程表

節次	時間	星期一	星期二	星期三	星期四	星期五
五	12:55~13:35	殖民聚落克隆術	生存指標變數宣告	緊急救災自動響應	怪物生成演算法	戰前系統大盤點
六	13:40~14:20	模組化城市擴張	資源自動耗損機制	全基地 UI 告警	自動化防禦砲塔	生存大考驗:怪物圍城
	14:20~14:40	課 間 休 息				
七	14:40~15:20	基地垂直升降艙	生命儀表板視覺化	能量補給站開發	陷阱控制邏輯	星際拓荒者分享會
八	15:25~16:05	代碼優化與除錯	多人數據傳輸測試	生存管家系統除錯	系統壓力測試	發布會與結業儀式
九	16:10~16:35	點 心 時 間				
	16:40	放 學				