Minecraft 課程表(上午)

節次	時間	星期四	星期五	星期一	星期二	星期三
	08:00	晨　　間　　自　　習(開放入校)				
一	08：25～09：05	**調查員報到** 認識任務，練習移動、轉動視角及放置方塊。	**展覽館失物事件** 依圖像任務卡找出線索，練習說明看到的證據。	**日夜調查工具** 在老師引導下開啟 MakeCode，練習以短口令切換白天。	**祕密訊號站** 用拉桿控制紅石燈，觀察開關與亮暗對應關係。	**我的迷你案件** 用圖卡規劃三個線索，選擇展品與故事，安排調查順序。
二	09:10～09:50	**眼力觀察站** 依圖片比較顏色、形狀與位置，找到場景差異。	**線索整理桌** 按顏色與形狀整理線索，建造可清楚辨識的展示位置。	**夜間線索觀察** 沿用相同程式改成夜晚，比較同場景可見線索。	**接通警示燈** 加入短紅石線連接開關與燈，測試訊號是否能傳遞。	**打造調查關卡** 沿用建造、標誌與警示燈，完成小場景及清楚提示。
	09:50～10:20	課　間　休　息				
三	10：20～11：00	**我的調查站** 依分層圖片建造小型調查站，加入入口與辨識標誌。	**修復調查路線** 用方塊補好道路與小橋，讓路線連接線索和調查站。	**照亮調查現場** 手工加入光源與顏色標記，再切換日夜觀察差異。	**設計訊號任務** 在同一警示燈旁加入圖像提示，設定亮燈代表的意思。	**小隊交換試玩** 輪流在同學電腦尋找線索，回饋一個看不懂的地方並修改。
四	11：05～11：45	**第一次任務回報** 走進作品檢查入口，修正一處問題，拍照並口述發現。	**路線測試員** 請同桌沿提示走一次，調整路線或標誌，保存作品。	**我的觀察紀錄** 選擇適合的光線拍照，以圖片和口述比較修改前後。	**機關檢查員** 輪流操作與說明訊號，找出斷線並修正，保存成果。	**小小調查員分享會** 展示照片與作品，口述線索及修改理由，完成保存。

Minecraft 課程表(下午)

節次	時間	星期四	星期五	星期一	星期二	星期三
五	12：55~13：35	**科技調查局報到** 認識失物調查任務，檢核基本操作，規劃個人調查場景。	**感應警示電路** 用壓力板、紅石線與燈，製作有人踩踏就亮起的警示。	**線索訊號顯示器** 沿用固定位置的方塊標記，以不同材料製作顏色訊號。	**調查通道建造** 從兩個端點理解填滿範圍，在低平台間生成短通道。	**關卡整合設計** 從已學功能選兩項，畫出線索順序、操作方式與終點。
六	13：40 ~14：20	**座標線索定位** 辨認座標與方位，在小範圍中標記線索位置並核對。	**訊號路線設計** 調整短距離電路走線，比較中斷與接通時的結果。	**祕密訊號順序** 加入暫停與空氣方塊，讓顏色依序出現、間隔後消失。	**限時通道機關** 結合填滿、空氣與暫停，讓通道出現後再消失。	**完成科技調查站** 整合建築、程式或紅石任務，加入清楚提示及重玩方式。
	14：20 ~14：40	課　間　休　息				
七	14：40 ~ 15：20	**程式標記工具** 學習聊天觸發與放置方塊，建立固定位置的線索標記。	**警示區域建造** 結合入口與提示牌，讓警示電路成為場景中的一個任務。	**記憶線索挑戰** 設計短顏色序列，請同桌記錄與核對，調整等待時間。	**通道難度調整** 實際試走後修改長度與等待時間，保留起點及終點。	**調查任務驗收** 同桌輪流試玩，依實際卡點修改機關、提示或等待時間。
八	15：25 ~16：05	**標記測試與改作** 改材料、位置與口令，測試站位改變的影響並保存。	**電路故障排查** 輪流測試觸發位置，修正斷線與提示不清，保存成果。	**訊號重播測試** 檢查重複顏色與結束清空，確認同一題能再次播放。	**重玩與恢復測試** 測試跌落返回、重新生成與再通行，修正後保存。	**特別行動成果展** 示範關卡與修改成果，說明線索推論，保存世界與程式。